

# BRAINSTORMING (BS)

BS er den mest kjente teknikken for å komme fram til nye ideer / forslag i en gruppe. Ved hjelp av BS innføres et bastant skille mellom idéproduksjon og idévurdering. Dette er et viktig prinsipp i *alle* idéskapningsteknikker.

En vellykket BS-økt forutsetter at man forstår reglene og praktiserer arbeidsmåten.

## De 4 BS-reglene

- 1. Absolutt all vurdering og kritikk er strengt forbudt i startfasen.** Dette er viktigste regel. Å bryte denne gir et dårlig resultat. *Vurdering av ideene er noe som skal gjøres etter at BS-økta er avsluttet!*
- 2. "Ville" ideer er velkommen.** Slipp deg løs. Kom med enhver ide som dukker opp i hodet. Det kan være dagdrømmer og ønsketenkning, spekulative eller rent fandenivoldske ideer. Alt går!
- 3. Så mange ideer som mulig.** Desto flere ideer som kommer frem, desto større er muligheten for å finne en riktig glitrende ide/løsning etter at BS-økta er avsluttet. *Tenk ikke på kvalitet nå – tenk heller at kvantitet avler kvalitet.*
- 4. Kombiner og bygg gjerne videre på hverandres ideer.** Her er gruppearbeidets store fordel. Grip fatt i hverandres ideer etter hvert, og bygg gjerne videre på dem.

## Arbeidsmåte

Skap en trygg og åpen atmosfære der deltakerne ikke er engstelige for å dumme seg ut. Å være omhyggelig med gruppesammensetningen, er en måte å oppnå dette på.

Vær sikker på at alle forstår de 4 reglene, og sørg for at alle begynner og avslutter BS-økta samtidig. Lederen som skal lede prosessen bør ikke selv delta i BS-økta, men passe på at deltakerne følger reglene. Lederen skriver også alle ideene på en flippover slik at alle ser dem til enhver tid.

For å stimulere idéskapningen kan andre teknikker brukes underveis. Lederen kan f.eks. be om deltakernes "drømmeideer" eller få frem "ville" ideer ved å spørre deltakerne om hvordan de ville løst problemet om de var på et synkende skip eller på flukt fra kannibaler. På denne måten kan idéproduksjonen komme over i nye spor, og åpne for nye assosiasjoner og kombinasjoner.

Driv på så lenge dere selv mener – og når dere er tom for ideer, prøv 5 minutter til. Ofte kommer de virkelig gode ideene helt på slutten.

## Etter BS

Teknikker for vurderingen av ideene tas ikke opp her. Det er imidlertid viktig at man blir enig om hvilke kriterier som skal tas i bruk i vurderingen av ideene som kom fram i BS-økta. Dette gjøres **etter** at man har avsluttet BS-økta, og **før** man begynner vurderingen av ideene.

BS egner seg ikke for alle problemtyper, men passer godt i forbindelse med f.eks.:

- utvikling av nye produkter/tjenester
- forbedring av arbeidsmåter
- søking etter informasjon om et problem eller et emne
- søking etter nye markeder for eksisterende produkter
- måter å forbedre ressursutnytting
- måter å utvikle et nytt mål eller komme fram til nye strategier
- måter å løse samarbeidsproblemer

BS passer for problemer, utfordringer og muligheter der det gjelder å finne nye løsningsalternativer, og/eller der det ikke bare finnes én logisk løsning. Det er ingen grunn til brainstorme for å finne summen av  $200 + 34$ . Matematikk, mekanikk, etc. følger et logisk mønster. I situasjoner der logikk ikke kan anvendes eller der det er uenighet om hva som er den "rette" eller logiske løsningen, kan BS være et nyttig verktøy.

Husk imidlertid å praktisere de 4 reglene. I motsett fall seiler BS raskt på grunn.

Lykke til!